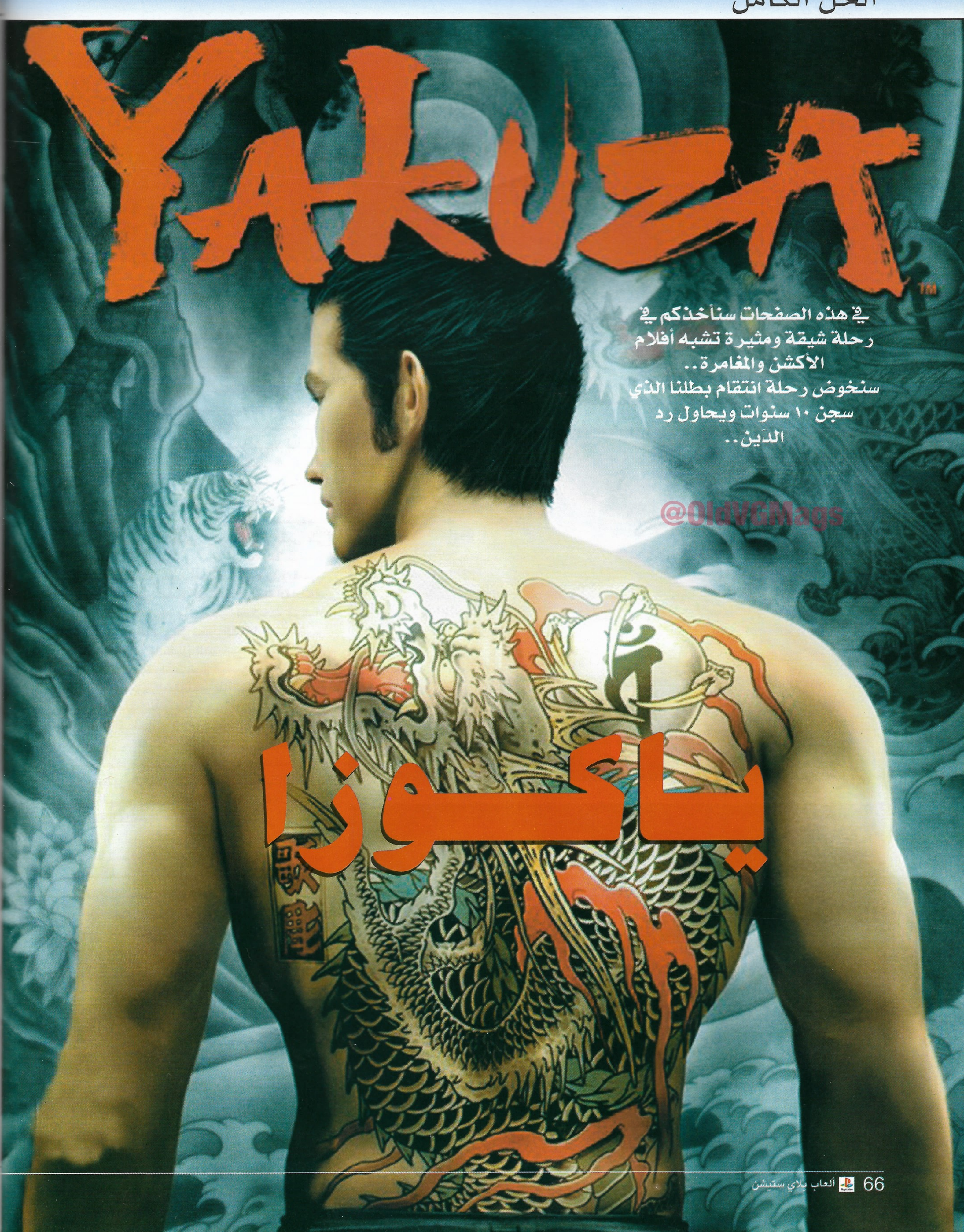


في هذه الصفحات سنأخذكم في رحلة شيقة ومثيرة تشبه أفلام الأكشن والمغامرة.. سنخوض رحلة انتقام بطلنا الذي سجن ١٠ سنوات ويحاول رد الدَين..

الفصل الأول..

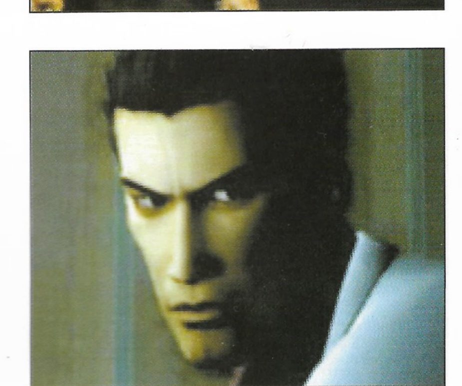
المصير
١٩٩٥، مقاطعة كامورو. في البداية سيتحدث كيريو إلى شينجي ويعرض عليه المساعدة في جمع المال من أجله.

تحرك واجمعها..
قابل شينجي عند منتصف شارع كامورو وتحدث إليه. سيركض باتجاه الشمال، اتبعه ثم تحدث إليه مرة أخرى عندما يتوقف قبل أن يركض مرة أخرى باتجاه الشرق. سيتوقف عند مبنى تجاري يدعى السلام للتمويلات / Peace Finance ادخل وستخوض معركتك الأولى هنا.

في واقع الأمر هذا عبارة عن اختبار قتالي. نفذ الخطوات والهجمات التي تظهر في ركن الشاشة الأيمن السفلي لتتمكن من اجتياز هذا الاختبار. الخصوم يملكون طاقة لا تنتهي، لكن ستقضي عليهم في لحظات محددة.

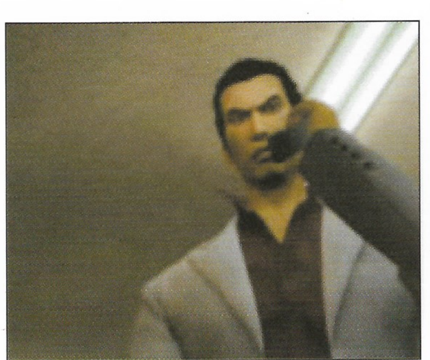


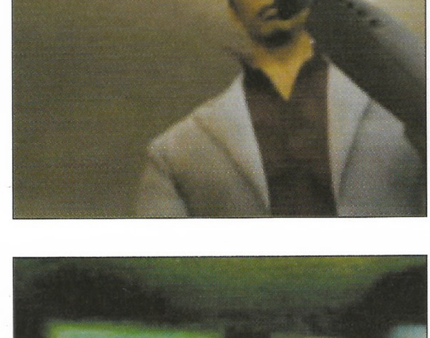




بعد هزيمة هيراتا ورجاله ستحصل على حقيبة مليئة بالنقود. مهمتك التالية هي التوجه إلى سيرينا (الموضحة باللون الأحمر) وتقابل مع رينا، نيشيكياما و يومي. عندما تقترب من الزقاق الذي يمر خلف سيرينا، ستصطدم بأحد رجال الياكوزا الذي سيبدأ في النزاع، قاتله واهزمه وسيظهر ماجيما في عرض مقطعي. الآن، اصعد السلالم إلى سيرينا.

اتجه إلى مكتب مجموعة كازاما..
الآن بعد أن تقابلت مع بعض الأصدقاء، حان الوقت لتوصيل النقود. المنطقة الموضحة على الخريطة هي المكتب. قبل التوجه إلى هناك سيظهر تامورا عند الزقاق. تامورا كما يبدو صحفي بسيط صديق لكيريو الذي يستفيد من المعلومات التي يحصل عليها من صديقه، أوكي. إنه موجود هنا ليعرفك إلى أوكي الآن. تحدث إليهما ثم اذهب. يمكنك الخوض في معركة أخرى في طريقك- إذا أردت الخبرة (وهذا شيء أكيد) من سيرينا امض باتجاه الشمال وستقابل شخص قوي سيخوض معك في قتال بشكل تلقائي. خذ الحقيبة إلى المكتب (احفظ لعبتك إذا احتجت لذلك) وامض من خلال الباب أمام المدخل مباشرة.





اتجه إلى مكتب مجموعة دوجيما..
عند مغادرة مكتب كازاما، سيتلقى كيريو اتصالاً هاتفياً على المحمول. أجب على المكالمة بزر الدائرة ثم اتجه إلى الشمال نحو المنطقة الموضحة. يمكنك الركض على طول الشارع في الغرب، بالقرب من صالات السينما، إذا أردت ذلك، لكن إذا انطلقت للشمال، فستقابل هيراتا ورجاله مرة أخرى، تخلص منهم.

الآن، سيحدث الحدث الكبير في أحداث القصة. ستسقط التهمة على كيريو عوضاً عن نيشيكياما، الذي أطلق النار على دوجيما من أجل يومي. بعد العروض المقطعية، سيسجن كيريو.

عندما يغادر الحارس ستحدث معركة كبيرة. اقض على السجين رقم ١٣٥٦ (الذي يحمل السكين والشوكة) لتنهي القتال، لكن نحن نفضل أن تقضي على الجميع.





الفصل الثاني..



عشر سنوات خالية..

المهام المتوفرة: تحرش كاذب..

اتجه إلى ستاردست..

هاقد عدت للشوارع من جديد.و يقرر كيريو البحث عن تامورا. اتجه شمالاً نحو كامورو، بالقرب من تقاطع الطرق الذي يشبه حرف T عند شارع تايهي، ستقابل متسكعاً يدعي آبي. سيعرض عليك بعض المعلومات، بغض النظر عن السؤال الذي ستختاره، سيقاتلك، لذا من الأفضل أن تختار الخيار الأوسط، رفض مساعدته فوراً.

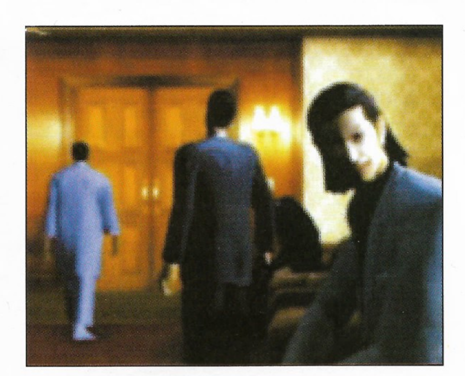
اقض عليه وسيخبرك بالذهاب ومقابلة أوكي. ستجد أوكي يقف في المنطقة أمام صالة السينما، بالقرب من المركز في الشمال، بالقرب من نادي سيجا. تحدث إليه، وسيتذكرك ويخبرك عن كل المعلومات حول سيرينا وتامورا.

يبدو أن تامورا كان يطلع على قضيتك منذ خمس سنوات.

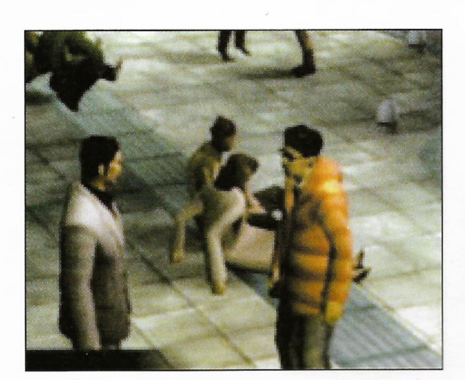
على أي حال، أنت تحتاج لأن تسأله حول ستاردست، الخيار الأوسط. عندما يخبرك عن مكان ستاردست، ستظهر على خريطتك. اتجه إلى هناك، لكن قبل ذلك من الأفضل أن تخوض معارك عشوائية مع بعض المتسكعين ورجال الياكوزا لتجمع نقاط خبرة، بعد أن تجمع نقاط خبرة كافية سيتوقفون عن الظهور.

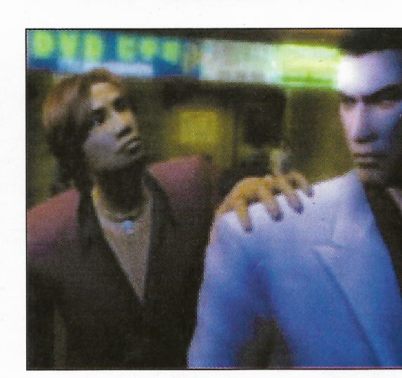
ستجد خصماً عند المنطقة التي نفذت فيها مهمة التحرش الكاذب، وآخر تجده عند الحافة الشمالية الشرقية من المنطقة المواجهة لصالات السينما بالقرب من الحاجز، وخصماً آخر في الركن الجنوبي الغربي من الساحة العامة، وخصماً آخر جهة الجنوب من هذا المكان بالقرب من تقاطع الطرق جنوب قاعة العرض، وآخر في منتصف الطريق إلى ستاردست، وخصماً آخر في الجهة الغربية عند الزقاق ذي النهاية المغلقة. يمكنك شراء بعض المعلومات من رجل في الجهة الشرقية من الساحة العامة أيضاً. كل ما سيخبرك به هو أن زعيم التوجو (سيرا) قد قتل.

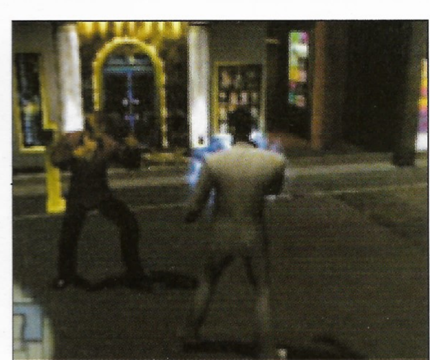
عندما تقترب من ستاردست، سيهاجمك يويا. اهزمه ثم غادر للخارج. اصعد السلالم وتحدث إلى المالك، وستقتحم الياكوزا المكان. انزل للأسفل وتحدث إليهم لتبدأ معركة تشبه معركة الزعيم. بعد التخلص منهم سينتظر شينجي عند الباب ليأخذك إلى الجنازة حتى تقابل كازاما. أخبره بأنك مستعد للذهاب (الخيار الأخير)، لكن قبل ذلك افحص صندوق الأدوات إذا لم تقم بذلك.













الفصل الثالث..

الجنازة القتالية..

قابل شينجي..

يحتاج كيريو للتسلل إلى الجنازة، فقد عزل من الياكوزا. للقيام بذلك، عليه العثور على شينجي والتسلل من الطريق الخلفي. عند البوابة الرئيسية، يمكنك رؤية مدخل القصر وعدد من الرجال بالزي الأسود مرافقين للجنازة. ستلاحظ أيضاً من الرجال الذين يتجولون في المكان. هؤلاء هم الحراس الذين تحتاج لتجنبهم.

تحتاج للوصول لمكتب تسجيل الدخول بالقرب من المدخل (في خيمة بيضاء، على يمين المدخل) دون أن يلاحظك أحد وإلا سيطردونك للخارج إذا كشف أمرك. نصيحتي هي الدخول والتحرك لليمين إلى موقف السيارات، انتظر الحارس هناك حتى يتحرك من موقعه حتى يمكنك التسلل وتخطيه، اتجه إلى الزقاق في المنتصف، انتظر الحارس هناك حتى يبتعد ثم اصعد السلالم على اليمين والتصق بجهة اليمين. تحدث إلى الرجل الأخير هناك، الذي يجلس تحت الخيمة. سجل اسماً مستعاراً (الخيار الثاني).

الآن تحتاج إلى الحصول على بطاقة عبور لتذهب إلى البوابة الخلفية، حيث لن يسمح لك الحراس هناك بالدخول دونها.

ادخل للقصر وامض على طول الممر الأيمن حتى تصل إلى الرجل على المكتب. تحدث إليه وسيخبرك بأنه أسقط بطاقة الدخول الخاصة به في الخارج. اخرج وتحرك إلى اليمين وستعثر على البطاقة على مسافة قريبة. التقط البطاقة ثم تحرك نحو الشخص الذي لم يسمح لك بالدخول أول مرة، ليسمح لك بالدخول هذه المرة.

تحرك إلى المنطقة الحمراء، وسيعترض طريقك رجل ضخم طلب منه أن يجلبك إلى رئيسه. سيقاتلك، اهزمه ثم ادخل وقابل شينجي الذي سيقودك إلى البوابة الخلفية.

امض من خلال الباب، وسيقودك إلى المدخل الخلفي ثم اصعد بعض السلالم إلى الغرفة حيث ستقابل كازاما. في طريقك، أسفل السلالم سيستدعيك رجل بمعطف أسود. هذا هو تاجر السوق السوداء (الذي يقدم لك بعض النصائح والإرشادات للوصول إلى الزعماء السريين).

انظر داخل الغرفة وسترى صوراً على الحائط. انظر إليها، واقرأ الحقائق المجردة حول زعماء المجموعات داخل التوجوكاي. بعد ذلك سينضم إليك كازاما.



اهرب من الجنازة..

بعد أن يصاب بطلق ناري ويظهر شيمانو، واجه الأشرار في الغرفة (التي تحوي بعض الإسعافات)، ثم سيقفز كيريو من النافذة. اقض على الأشرار بجوار البركة. إذا ركضت حول حواف البركة المقابلة للحافة التي يقف عندها الأشرار ستعثر على رمح مزخرف (أيضاً بداخل البناية) وبعض الإسعافات. اقتحم المكان واقض على الأشرار ثم عد إلى الباب الذي أدخلك منه شينجي.

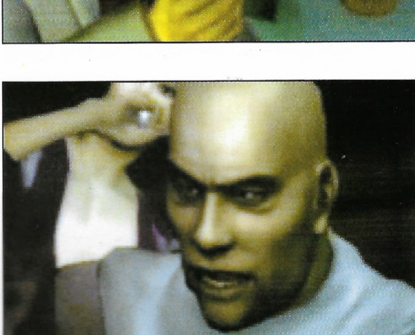
توجد إسعافات أخرى عند نهاية الممر الذي يلتف حول غرفة الجنازة الرئيسية. اقض على الأشرار، وسيظهر المزيد من الأعداء. اقض عليهم ثم غادر إلى ممر القاعة وانطلق إلى السلالم. هناك شرير آخر ينتظرك حتى تقضي عليه. بعد ذلك اصعد السلالم واقض على المزيد من الأشرار وستعثر على إسعافات أخرى عند الممر الأيسر عند مغادرة السلالم خلفك. اتجه إلى أفريز السلالم التالية، ويمكنك أن تختار القفز للأسفل بزر الدائرة إذا أردت ذلك. اقض على الأشرار وستعثر على الإسعافات خلف كازاما في الركن. اقض على الأشرار في الخارج ثم اتجه إلى البوابة. ستقابل شيمانو هناك.

خلال معركة الزعيم توجد إسعافات على يمين البوابة أمام الخيم هناك.











الفصل الرابع..

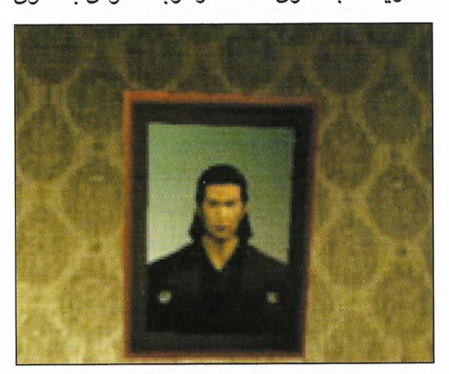
المقابلة..

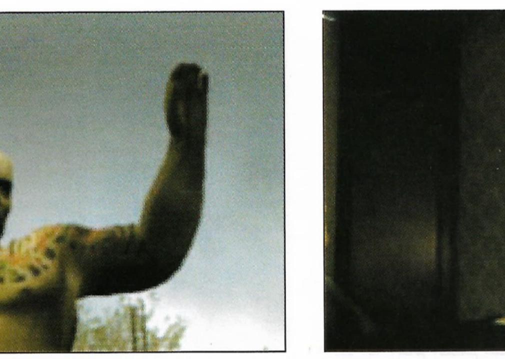
اتجه إلى سيرينا..

يقفز كيريو لداخل سيارة مسرعة يقودها أحد المحققين في القضية. بعد الهروب السريع عاد كيريو إلى منطقة كامورا- هذه المرة الأولى التي تتجول في الخريطة بالكامل. ستتطلب منك اللعبة التوجه إلى سيرينا، وبما أن كيريو لم يصل لهناك في الوقت المحدد نقترح أن تقوم بجميع المهام الثانوية وتحصل على عملات الخزائن لتحصل على المزيد من نقاط الخبرة، النقود والأدوات. عندما تصبح مستعداً اذهب إلى سيرينا، كما هو موضح على الخريطة.

اتجه إلى باتشوس..

قبل التوجه إلى باتشوس ستتلقى مكالمة هاتفية من يويا. يريد مقابلتك في أحد النوادي. سيوضح على الخريطة باللون الأخضر، وباتشوس باللون





الأحمر. إذا ذهبت إلى النادي ستقوم بإحدى المهمات الثانوية. بعد زيارة باتشوس ومقابلة هاروكا أخيراً، ستتبعك بعيداً عن المشهد الدموي. ستلاحظ أنك لا تستطيع التوجه للشمال، فهو مغلق من قبل الحراس.

تحرك للجنوب وستشاهد عرضاً مقطعياً يقذف فيه بعض المتسكعين الحجارة على كلب. اقض عليهم.

أنقذ الكلب..

هاروكا ترى أنه من القسوة ترك الكلب المسكين وحده، وتطلب منك إطعامه. طعام الكلاب يباع فقط في سوبر ماركت دون كويكسوت في النهاية الجنوبية من شارع تشودو.

اجلب الطعام للكلب (من الأفضل أن تشتريه منذ بداية الفصل حتى لا تضيع الوقت في الركض)، وتحدث إلى هاروكا.



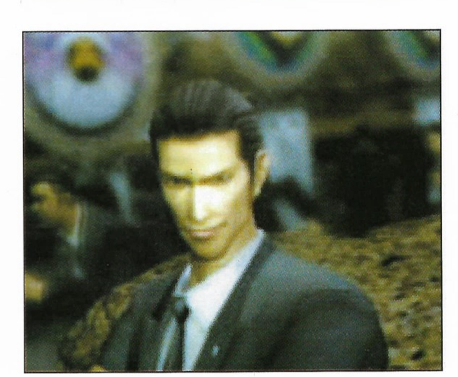
خذ هاروكا إلى مكان آمن..

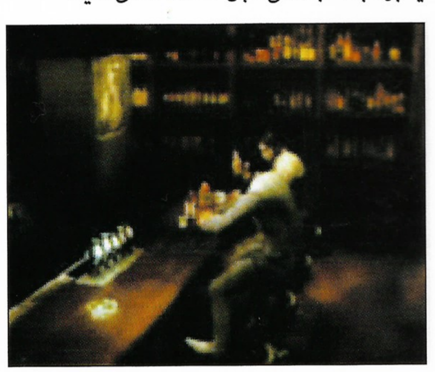
حسناً، لقد انهارت هاروكا وسقطت من الإجهاد. سيحملها كيريو، وسيعترض طريقك بعض الأشرار- اقض عليهم. لا تغفل عن مستوى الطاقة لديك والإسعافات.

بعد ذلك سيتصل بك ديت ويقترح عليك أخذ هاروكا إلى راينا. في طريقك إلى سيرينا سترى شخصاً يقف أمام سيارة سوداء على يسار الخزانات في الجهة الشمالية من الشارع. تحدث إليه. بعد أن ترتاح قليلاً وتصبح بحالة جيدة، ستخبرك هاروكا بأنها كانت تبحث عن والدتها، ميزوكي، التي على مايبدو شقيقة يومي. بالطبع ستتساءل إذا كانت يومي نفسها التي يعرفها كيريو منذ عشر سنوات. عندما تصبح مستعداً للذهاب تحدث إلى هاروكا واختر الإجابة الأخيرة.

اركض مع هاروكا إلى برج الملينيوم، وستقابل شرطياً في طريقك بالقرب من نقطة الحفظ. يبدو أنه مهما قلت أو فعلت فلن يخلي سبيلك لكن في النهاية ستناديك هاروكا بأبي عندها سيتركك الشرطي في حال سبيلك. داخل برج الملينيوم تأكد من التقاط جميع عملات الخزانات، ثم اتجه إلى المصاعد في القبو. في البداية ستختار هاروكا أولاً النظر على دليل الاستعلامات قبل أن تتوجه إلى المصعد. تحدث إليها، ثم استقل المصعد. هاروكا تعرف الشفرة للوصول إلى آريس.

بالداخل، اركض إلى يسار الباب عند النظر للغرفة وحول اللوحة على الحائط. سيظهر هاياشي وسيعتقد كيريو بأنه قادم من أجله، لكن هاياشي يخبره بأنه جاء من أجل الفتاة. اقض عليه.







الفصل الخامس..

نهر ستايكس..

اتجه إلى نهر ستايكس..

أهم شيء يحدث لك في الفصل الخامس هو العثور على منطقة نهر ستايكس ومقابلة هانايا (أو هايدز).

عند النهاية الشرقية لشارع كوينامي (أمام الحديقة)، هناك حديقة بها دورة مياه مهدمة. اذهب لهناك (وتأكد من تقديم بعض الطعام للصبي في الخارج حيث تحتاج لهذا حتى تنهي المهمة)، ستعثر على لوحة غير صالحة للاستخدام. اركض لليمين نحو دورة المياه وستقابل مجموعة من المشردين وسيسألوك هل قرأت اللوحة، أجب بنعم رغم أنه ليس بالأمر المهم حيث سيتلقى أحد المشردين مكالمة من هانايا وسيرافقونك إلى الداخل. قبل المدخل إلى النادي تحت الأرض يمكنك شراء بعض الأشياء من المشرد أو افحص المنطقة الجديدة للعثور على بعض العملات.

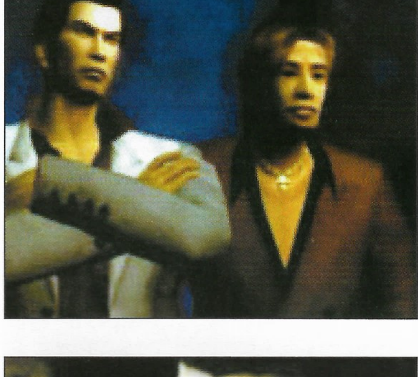
في كل الأحوال تحتاج المضي إلى المنطقة التالية وتركض على طول الطريق لتقابل هانايا. التقط الأشياء المفيدة في طريقك ويمكنك فحص النادي إذا أردت. بعد أن تتحدث مع هانايا سيطلب منك القيام بشيء من أجله قبل أن يقدم لك المعلومات التي تحتاجها. سيطلب منك القتال في ناديه تحت الأرض، عندما تصبح في الممر وتنتظر القتال استخدم صندوق الأدوات إذا احتجت أو احفظ لعبتك، وعندما تصبح مستعداً تحدث إلى هانايا. اختر الإجابة الأخيرة على سؤاله وتأكد من أنك غير مزود بأي شيء. القتال في هذه الحلبة بثلاث جولات، لكنك ستخوض جولة واحدة الآن فقط. في البداية ستقاتل دانيل فيلدمان، سجين هارب من أمريكا، جاويان براموك، ملاكم سابق من الوزن المتوسط من تايلندا، وأخيراً ستقاتل بطل الملاكمة المتقاعد من أمريكا، جاري بستر هولمز.

أنقذ ديت..

بعد هزيمة خصومك سيبدأ هانايا بالتحدث. عند مغادرتك سيسد عليك طريقك بعض المتشردين لذا عليك العودة إلى هانايا للتحدث معه. ستصله مكالمة حول ديت. يجب عليك مساعدته يبدو أنه قد تشاجر مع المشردين ولديه ماض مع هانايا. قبل التوجه إلى المنطقة الموضحة باللون الأحمر من الأفضل أن تتجه إلى كوماكي، الموضح في شمال الخريطة / بالقرب من المنتصف، الذي يقف بحزم. لقد رآك وأنت تقاتل في الحلبة ويعتقد بأنك جدير بأن تصبح تلميذاً له. تعلم بعض الحركات السرية والخاصة منه ثم اذهب لإنقاذ ديت من هؤلاء الأشرار.

أنقذ هاروكا..

لماذا يذهب ديت إلى منطقة من الواضح أنه لا يريد الذهاب إليها؟ حسناً، شريط الفيديو الذي عرضه لك هانايا حيث تشاهد هاروكا تخطف ويطلق النار على ديت، لذا عليك إنقاذها. إنهم يأخذونها إلى مركز يوشيدا، على طول طريقك اقض على الأشرار الذين يعترضون طريقك. أحد الأشخاص سيسألك عن آريس، أجب بنعم ثم اسأله أنت ماذا يود أن يعرف، الخيار الأول. بعدها خض معه قتالاً. القتال مع ماجيما ليس بالسهل وتحتاج إلى الكثير من الإسعافات. اقض عليه وستقول هاروكا إن شخصاً مجهولاً أنقذها.











الفصل السادس..

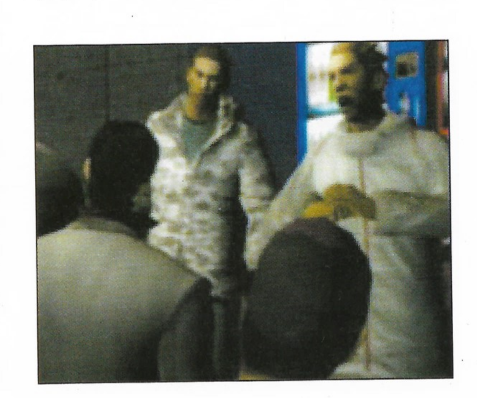
الأب والابن

عندما تخرج من عند سيرينا سيقابلك رجل ذو ملامح مشردة ويخبرك بأن تذهب لمقابلة هانايا ستجد هنايا مختبئاً داخل حفرة يراقب كل شئ من داخلها، سيخبرك أن ابنه تاكاشي لديه بعض المشاكل مع رجال ياكوزا، عليك الآن أن تتخلص من تاكاشي، الذي سيدعي أنك جئت لتؤذى ابنة زعيم العصابة..

بعد التغلب على تاكاشي، عليك الذهاب إلى النادي الذي يقع على اليمين أمام المسارح. عندما تصل إلى هناك اتجه نحو الشرفة، حيث تجد الباب تحت حراسة مشددة.

بعد ذلك سيبدأ أحد المشاهد حيث ترى كيريو يقوم بعملية اقتحام تخلص من الجميع في هذه المنطقة.. بعد ذلك سيخبر الزعيم ياكوبا أنه لا يريد إلا سعادتها وكذلك استعادة المال. الآن سيذهب كيريو لمقابلة هانايا لكي يناقش بعض الأمور، بعد ذلك يظن كيريو أنه عليه الذهاب لمقابلة سيرينا الآن اذهب إلى الخارج وتلق مكالمة من رينا.



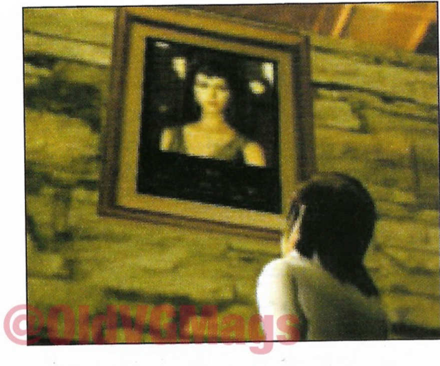


اتجه للحديقة الثالثة، سيأتي شخصان ويحاولان الاعتداء عليك لكن كيريو لا يبدو طبيعياً فيقرران الانصراف. ستجد إحدى الفتيات تدعى سايا لكنها لن تستجيب..

الفتاة الأخرى ستقبل التحدث إليك وتخبرك أن تذهب لشاب يدعى شوتارو، وهو يعمل في مقهى. سيحاول صاحب المقهى التأكد من أنك لا تحاول خداعه لذا سيسألك عن شوراتو وعليك الإجابة. عليك الآن مواجهة نوكلهيد، اتجه إلى الخارج وستتبعك سايا حيث تسألها أين يوجد الشاب المدعو شوتا.

ستخبرك بأنه في بناية هناجاتا في الشارع الوردي. ستتبعك الفتاة إلى حيث تذهب..

ستجد شوتا يحاول القيام ببعض الأعمال غير القانونية.. بعد الانتهاء من المواجهة مع شوتا سيظهر مشهد.





الفصل السابع..

التنين والكواي

في هذا الفصل ربما تستطيع جعل هاروكا تثق بك. يلاحظ كيريو منظر أحد الأوشام لجثة ميزوكى والدة هاروكا، يعتقد كيريو أن عليه الذهاب لنفس الرسام الذي قام برسم الوشم..اذهب إلى المنطقة البارزة فى شارك سيرنيو حيث ستقابل الرسام وستكتشف أن هذا الوشم مزيف وهو ليس الوشم الأصلي.. ستتلقى مكالمة من نيكيشياما الذي سيطلب منك مقابلته في ستارداست الليلة. عند الوصول إلى ستارداست تحدث إلى ديت، فى ذلك الوقت تشعر هاروكا أنك دائماً ما تبقيها فى الظل ولا تخبرها بمجريات الأمور.. مهمتك الآن هي البحث عن هاروكا، اتجه إلى المربع أمام المسرح.. وتحدث إلى اوكى الذى سيكون واقفاً في نفس المكان من الفصل الثاني.. سيخبرك أنه شاهد فتاة يبدو أنها تعرف الكثير، اذهب لمقابلتها فى مقهى سيجا

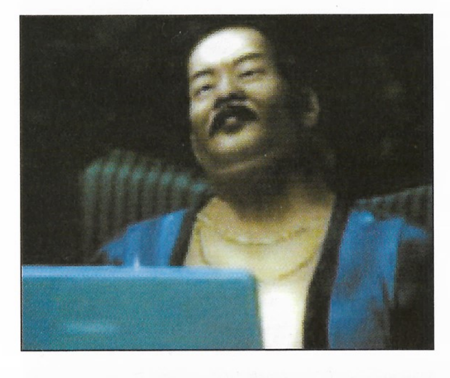


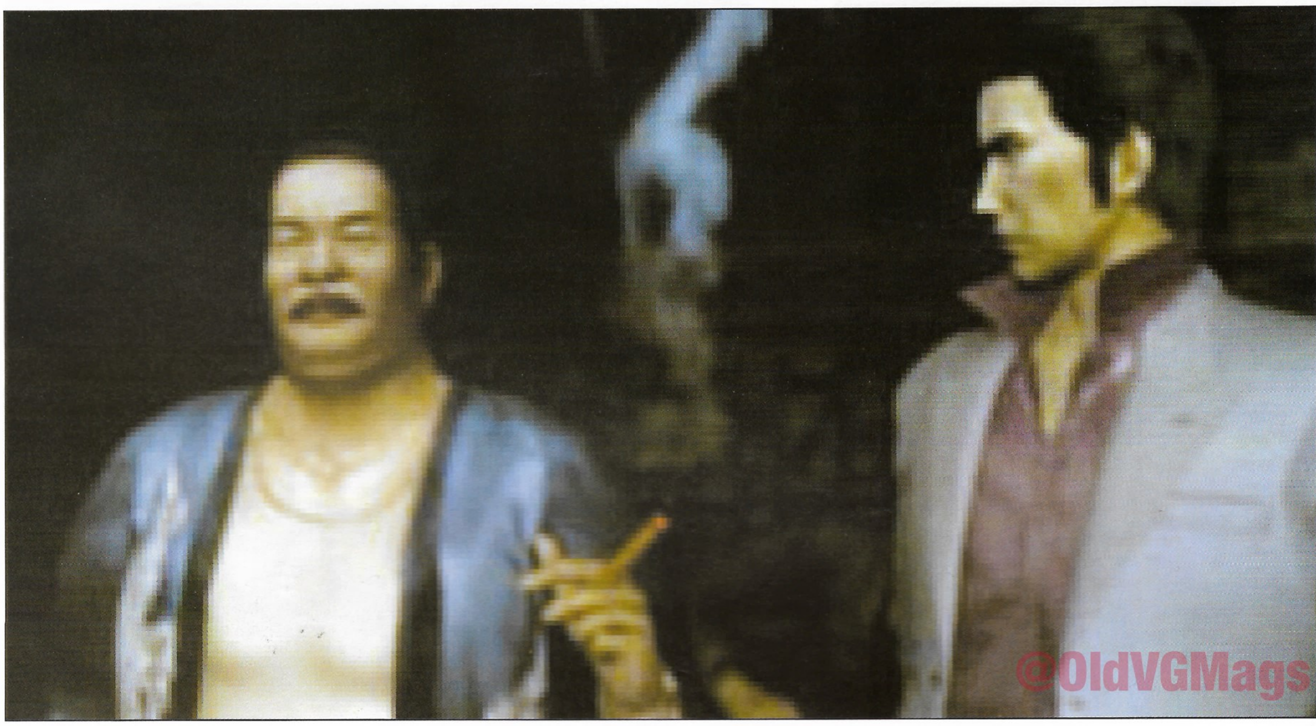


وتحدث إليها لتخبرك أنها تعلم أحد الشباب في شارع تاهيتي، اذهب إلى هذا الشاب وقم بتهديده ٣ مرات متتالية. سيخبرك الشاب أنه يمكنك أن تجدها في إحدى الحدائق..

اتجه للحديقة الثالثة حيث ستجد بعض الرجال لتتخلص منهم، بعد المعركة ستنتقل إلى نهر إس تي واي اكس مجدداً حيث سيقابلك هنايا هناك.. بعد العثور علي هاروكا ستخبرك أنها تود الخروج والمرح قليلاً في المدينة، لديك بعض الساعات قبل مقابلة نيكيشي.

لذا يقترح ديت أن تذهب معها. وبعد الانتهاء من الجولة اذهب إلى سيرينا وتحدث إلى نيكيشياما الذى سيطلب منك أن تسلمه هاروكا وأن تنضم إليه، سيرفض كيريو بالطبع، وعليك التخلص من رجاله لإنهاء هذا الفصل.





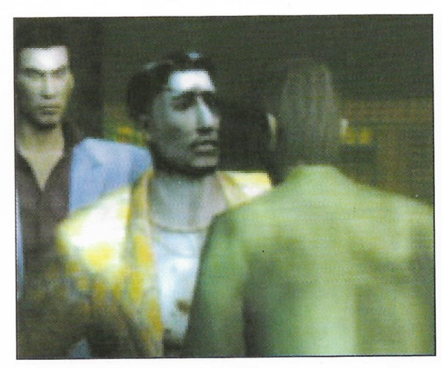


الفصل الثامن..

التخطيط

يبدو أن هناك مؤامرة حدثت أدت لاختطاف هاروكا حيث يخبرك بعض المارة أن عصابة قامت باختطافها. هناك ٣ عصابات معروفة بلو زد، والحافة البيضاء، والعين الدامية. بعد خروجك من منطقة النهر ستجد بعضاً من رجال البلو زد تحدث إليهم، ثم تخلص منهم.. سيخبرونك بمكان تواجد عصابة الحافة البيضاء لن تحتاج لمواجهتهم لكن يمكنك اكتساب المزيد من نقاط الخبرة بفعل ذلك، يمكنك الآن أن تتجه إلى حيث عصابة العين الدامية فقد أخبرك أحدهم أنهم من اختطفوا هاروكا.. مقر عصابة العين الدامية يقع في ديبورا، اذهب إلى هناك واصعد إلى الشرفة حيث واجهت رجال أتوب من قبل. الآن تخلص من بعض الأعداء الذين سيظهرون أمامك ثم اتجه إلى الأسفل لتواجه الإخوة أيكى الذين يواجهون بطريقة الثنائيات المعهودة. بعد هزيمتهم ستعرف مكان هاروكا. سيتصل بك ديت، اذهب لمقابلته حيث سيسألك إن كنت مستعداً للذهاب..













الفصل التاسع..

الاسترداد

على كيريو الآن الذهاب للحي الصيني ليواجه لاو جالانج، ستكون مواجهة قوية مشابهة لمواجهة الفصل الثالث، ستواجه في البداية بعض الرجال من المطعم، اتجه الآن إلى المطبخ حيث ستجد الطباخ يحمل سلاحاً، تخلص منه وممن تبقى من الأعداء لتواجه لاو جالانج..

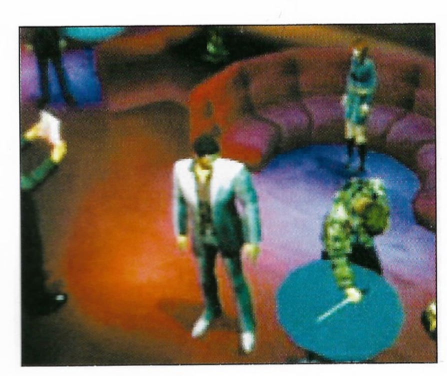
ستجد بعضاً من مزودات الطاقة كما ستحضر هاروكا أثناء المعركة إن احتجت إليها.. ستلعب الآن لعبة المطاردة مع سي وا، استعمل عصا التوجيه اليسرى للتصويب وزر X لإعادة ملء السلاح، اضغط زر المثلث لإطلاق النار. بعد التخلص من الرجال بالسيارة سيحاول قائدها صدمك. بعد الانتهاء من مجموعة أخرى من الأعداء، ستواجه عدواً بطاقة كبيرة بعد التخلص منه ستنتهي هذا الفصل..









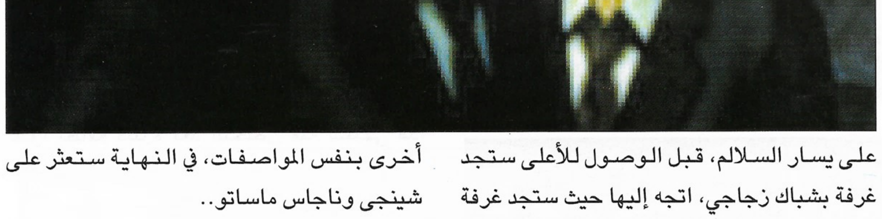


الفصل العاشر..

شكل المودة

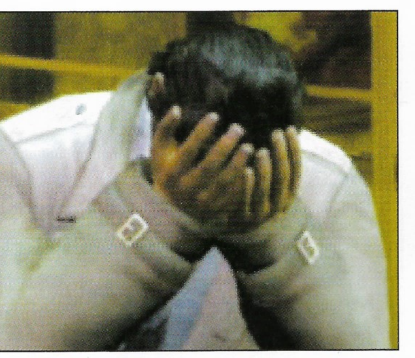
بعد عودة كيريو وديت سيلاحظ كيريو شيئاً ما في غرفة هانايا عندما تصل إلى سيرينا ستجد المكان في فوضى، وتوجد مذكرة بانتظارك على العداد.. قم بقرائتها.. ستعلم أن رينا تعيش قصة مع نيكيشياما ومن حالة النادي، يبدو أن شيئاً خطيراً قد حدث، بمجرد مغادرة المقهى ستجد الكثير من الدماء..

الآن يمكنك أن تجد شينجي و رينا في شارع كوانمي، ستستقبل مكالمة هاتفية من شينجي.. توجه إلى الحمام لتحصل على المفتاح الخاص بالغرفة المغلقة. اتجه إلى الأعلى وستبدأ العمليات الخطيرة، تأكد من فحصك للمبنى حيث ستجد بعض الرجال لتتخلص منهم. هناك مزود للطاقة على يسار السلالم، قبل الوصول للأعلى ستجد غرفة بشباك زجاجي، اتجه إليها حيث ستجد غرفة أخرى بنفس المواصفات، في النهاية ستعثر على شينجي وناجاس ماساتو..



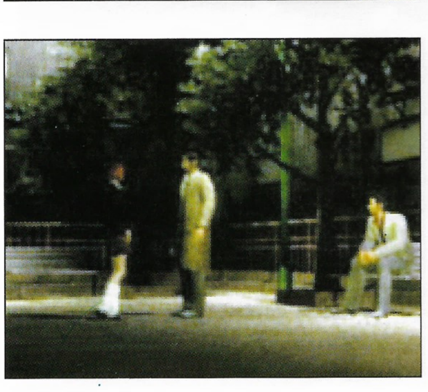












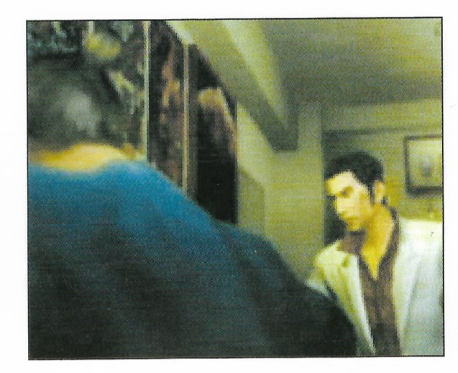


الفصل الحادي عشر

الواجب

الطلب الأخير لشينجي من كيريو أن يذهب ويخبر ابنته بما جرى له. الآن ستشاهد أحد المشاهد حيث تسأل هاروكا كيريو سؤالاً غريباً عن الأماكن السوب لاند. فيجيب كيريو وهو ينظر إلى ديت: مكان للاستحمام، أو ربما مكان للساونا، فينظر إليه ديت ويقول: لا تطلب مني أن أجيب على هذا السؤال.. تسأل هاروكا كيريو إن كان قد ذهب إلى ذلك المكان من قبل، فلا يستطيع كيريو الإجابة والحقيقة أن هاروكا كانت تعرف هذا المكان وكانت تحاول إحراجهما.. يعلم هنايا أن هناك امرأة صينية تمتلك ترخيصاً، اذهب لمقابلة تلك المرأة الصينية التي ستوافق على مساعدتك شرط أن تقدم لها خدمة وهى الحصول على جواز سفر من شخص يدعى جان بين اذهب الآن إلى شارع تاهيتى حيث ستذهب لمقابلة اياكا التي تنفي معرفتها بجان بين. عندما تخرج من المكان ستجد بعضاً من السى وا يتساءلون عن المكان سيلاحظ كيريو ذلك فيعود ليجد بعض الأشخاص يحاولون مضايقة الفتيات وستعلم أنهم سيقابلون اكايا في الحديقة الثالثة. اتجه إلى هناك حيث ستجد الفتاة وصاحبتها قد تعرضت للهجوم من قبل السي وا وبعد أن تخبرهم بأنك جئت لبعض الأعمال وليس للمواجهة سيقبلن مساعدتك. خذ جواز السفر وعد به إلى زان مى ستشكرك على المساعدة لكنها ستخبرك أنها قدمت ترخيصها إلى شاب كانت تعرفه من قبل، ستقدم لك عقداً ثمينا. اذهب الآن لمقابلة ميزونو فى شارع تاهيتى حيث سيعرض عليك شراء الترخيص مقابل ٥٠٠,٠٠٠ ين ياباني. يمكنك شراؤه مقابل ٣٠٠,٠٠٠ عندما يعلم أنك من طرف زان مي. الآن وقد حصلت على الترخيص يمكنك العودة والتحدث إلى هاروكا لتتبعك إلى توجنكيو. ربما تتلقى معلومات من هانايا أيضاً.. الآن اذهب لمقابلة هاروكا واتجه إلى توجنكيو، اصعد إلى الطابق العلوى واتجه إلى آخر غرفة، التقاط المفاتيح على طول الطريق. يمكنك الوقوف والسؤال عن مكان اكيمى حيث ستخبرك بعض السيدات عن المكان. عندما تقابل أكيمى ستخبرك بالكثير من المعلومات وكيف يخبئ تيرادا كازاما فجأة تشاهد ماجيما وهو يقود شاحنة ضخمة أمامك. الآن يفضل أن تقوم بحفظ اللعبة والحصول على أسلحة جيدة لأنك ستواجه بعض المتاعب. ستجد ماجيما وهو يقوم بتهديد أكيمى، لكنه يعاملها بمنتهى اللطف عندما تخبره بأنها فتاة شينجى. عندما تنتهي منه، عد إلى منطقة النهر حيث تقابل ديت وتخبره بما قالته لك أكيمى سيذهب معك حيث تقابلان تيرادا.









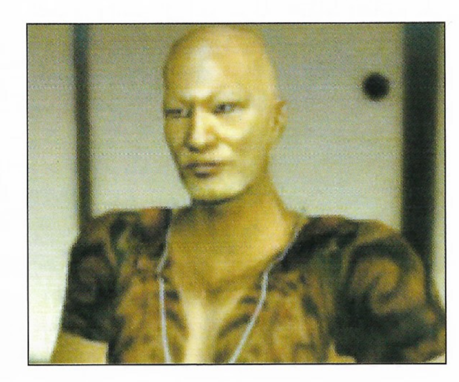
الفصل الثاني عشر

لم الشمل

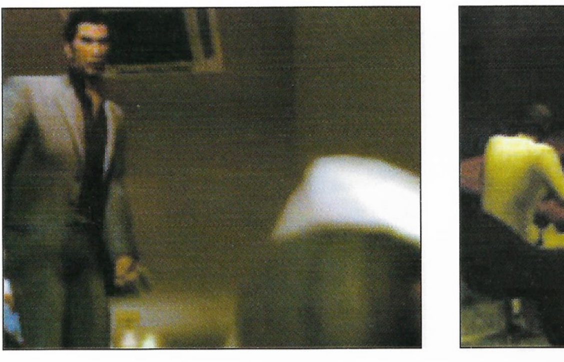
اتجه إلى حيث ينتظرك كازاما وتأكد من حصولك على المفتاح بجانب الرصيف قرب السفينة والآخر على سطحها فور عبورك من الباب ستقابل كازاما و تيرادا سيخبرك كازاما عن الحصول على ١٠ ملايين ين ياباني، وكذلك حادثة فقدان يومى لذاكرتها.

يظهر شيمانو فجأة، توجه إلى الخارج وتخلص منه، بعد ذلك سيقفز كيريو خارج السفينة حيث يقوم بعض الرجال بزرع العبوات، بعد مغادرة السفينة عليك مواجهة رجال شيمانو، الآن اتجه إلى شيمانو واضغط زر الدائرة كي يسقط السيف من يده، بعد ذلك سيرمي شيمانو عبوة على هاروكا لكن كازاما سينقذها..



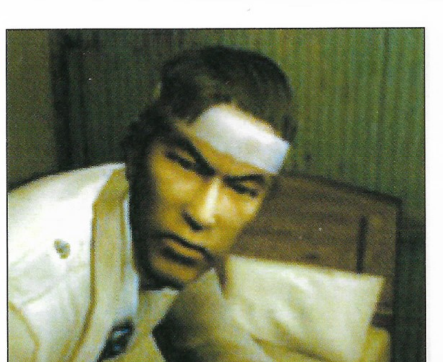




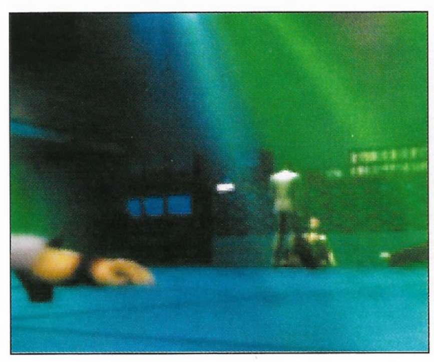
















الفصل الثالث عشر

نهاية المعركة

الآن يعلم الجميع موقع المال، غادر ستارداست واتجه إلى أريز، قبل ذلك اشتر كل لوازمك التي تحتاجها. بداية ستواجه كل من يظن أنك عدوه، ولابد من التخلص من الجميع. داخل برج الألفية سيكون عليك القضاء على ماي ومن ثم اتجه إلى المصاعد، حيث ستقابل يومى قم بالتخلص من كل من تراهم أمامك، بعد قضائك على الجميع ستشاهد جينجو وهو يحلق بطائرة مروحية، بعدما تعود إلى الداخل سيظهر نيكيشى فى النهاية يمكنك أن تتواجه مع صديقك ومنافسك القديم، سيحاول جينجو التخلص من كيريو لكن يومى تقف في وجهه وتلقى حتفها. الآن يحاول جينجو التخلص من كيريو لكن نيكيشى يضربه في بطنه، ومن ثم يقوم بإشعال العبوة التي زرعتها يومى بعد إبعاد كيريو و هاروكا لضمان عدم إصابتهما. في النهاية يترك كيريو زعامة العصابة لتيرادا ويذهب إلى حيث لا يعود لهذا العالم مجددا، قبل الرحيل يذهب لتوديع ديت الذي سيسأله إن كان سيراه مجدداً فيجيب كيريو بأنه سيعود إن احتاج إليه، ويبدو أن كيريو لديه شخص ليعتني به.

